

## SOP – Brug af Spil i klubbens hangar

Denne Standard Operational Procedure beskriver brugen af spillet i klubbens hangar på D/E.

I forhold til OY RBG kan man med fordel bruge spillet, hvis man er alene eller har en passager med, som ikke kan skubbe så meget. Ellers er det hurtigere at bruge Moveren. Spillet vil under alle omstændigheder være den mest effektive løsning om vinteren eller når indkørslen i øvrigt er glat.

1. Parker flyet så det er linet op med midterlinjen i hangaren



### LUK ALTID PORTEN HELT OP

2. Sæt spillet i Disengage, så du kan trække kablet ud



3. Træk kablet helt ud til flyet, og fastgør flyet ved hjælp af stroppen.

NB: Stroppen skal altid bruges, fordi karabinhagerne ødelægger flyets lak!



<p>4. Sæt spillet i Engage.</p> <p>5. Tryk på Master ON</p> <p>6. Tag fjernbetjeningen med ud til flyet. Fjernbetjeningen hænger på væggen. Det er en lille plastikdums med to knapper</p>	
<p>7. På fjernbetjeningen tryk på IN (Den nederste knap), samtidigt med at du trykker ned på flyets hale, så forhjulet er hævet. Du kan også lægge din krop hen over det smalle stykke af halen.</p>	
<p>8. Træk flyet helt ind i hangaren og sæt det evt. helt på plads med moveren.</p> <p>9. Tryk Master OFF</p>	

Skrevet af Tue med venlig hjælp fra Thomas og Per.